|  |
| --- |
| Bazen BV. |
| Zaalvoetbal Toernooi |
| Conventie Rapport |

|  |
| --- |
| Tommy de Hoon  22-4-2014 |

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc385938199)

[Conventies 3](#_Toc385938200)

[Bestanden 3](#_Toc385938201)

[Programmeren 3](#_Toc385938202)

[Conventietabel 4](#_Toc385938203)

[Handtekeningen 4](#_Toc385938204)

# Inleiding

Dit conventie rapport is geschreven door Lead Dev. Tommy de Hoon op 22 april 2014. Hierin staan de afspraken van de groep "Bazen BV." voor het project "Zaalvoetbal Toernooi".

# Conventies

## Bestanden

* Bestanden worden opgeslagen in Github.
* Bestanden worden opgeslagen onder de naam DATUM BESTANDSNAAM.
* Bij het aanpassen over verbeteren van een bestand zet je de veranderingen in je Commit.

## Programmeren

* De namen van classes en methods beginnen met een Hoofdletter, voor elk nieuw woord in de naam begin je opnieuw met een hoofdletter.
* De namen van variabelen begin je met een kleine letter, bij elk nieuw woord begin je met een hoofdletter.
* Maak gebruik van comments. Hierin zet je de input, output en functie van de method.

# Conventietabel

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Conventienaam | Uitleg | Voorbeeld |
| Bestandsnaam Github | Bestanden worden opgeslagen onder de naam DATUM BESTANDSNAAM. | 2014-04-22 GithubBestand.docx |
| Github commit | Bij het aanpassen over verbeteren van een bestand zet je de veranderingen in je Commit. | **Commit naam**: Change  **Descriptie**: Bugfix in de volgende methods: UpdateLabels, UpdateButtons. |
| Naamgeving classes en methods | De namen van classes en methods beginnen met een Hoofdletter, voor elk nieuw woord in de naam begin je opnieuw met een hoofdletter. | UpdateLabels() |
| Naamgeving variabelen | De namen van variabelen begin je met een kleine letter, bij elk nieuw woord begin je met een hoofdletter. | pictureWidth |
| Naamgeving objecten | Objecten, zoals buttons, labels en andere instanties, begin je met een afgekorte objectnaam en dan de naam zoals in classes en methods. | btnStart |
| Gebruik van comments | Maak gebruik van comments. Hierin zet je de input, output en functie van de method. | // Input: pictureWidth  // Output: pictureHeigth  // Function: Calculates pictureHeight |

# Handtekeningen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** :Boaz Frey  **Functie** :Team Lead  **Handtekening** : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Naam** :Tommy de Hoon  **Functie** :Lead Dev.  **Handtekening** : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Naam** :Geert Cocu  **Functie** :Database Manager  **Handtekening** : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Naam** :Mathijs Arts  **Functie** :Github Manager  **Handtekening** : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |